**Feuille de route pour le projet – OpportuniStage**

1. **Caractéristique du projet**

* **Objectif clair et précis :**

Développer une application web de gestion de stages permettant aux étudiants de postuler, aux entreprises de proposer des offres, et aux administrateurs de gérer les comptes et les offres. L’application inclura une **base de données MySQL** et sera développée en **HTML, CSS, JavaScript et PHP.**

* **Durée limitée :**

Jusque **début juin 2025** (environ 2 mois).

* **Ressources définies** :

Une personne motivée (moi) + mon cerveau + un PC + éditeur de code +café + **HTML, CSS, JavaScript, PHP** + **MySQL**.

* **Méthodologie adaptée** :

Méthode agile individuelle : développement par étapes fonctionnelles (authentification, espace étudiant, espace entreprise, gestion des offres…).

1. **Pourquoi ce projet ?**

* **Répondre à un besoin :**

Créer un outil centralisé pour simplifier les démarches liées aux stages pour les étudiants, les entreprises et les établissements scolaires.

* **Apporter une innovation :**

Plateforme tout-en-un avec tableau de bord personnalisé selon le type d’utilisateur, notifications, suivi des candidatures, etc.

* **Améliorer un système existant** :

Passer de la gestion manuelle (emails, fichiers Excel, etc.) à une plateforme web accessible, intuitive et sécurisée.

1. **Objectifs SMART**

* **Spécifique :**

Créer une application avec différents espaces utilisateurs (étudiant, entreprise, admin) et des fonctionnalités de gestion de stages.

* **Mesurable :**

L’application doit :

 Authentification fonctionnelle pour chaque type d’utilisateur

 Création et consultation d’offres de stages

 Postulation à une offre

 Interface d’administration

* **Atteignable :**

Réalisable avec les technologies maîtrisées (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL).

* **Réaliste :**

Le projet est structuré, faisable seul avec un bon planning.

* **Temporel :**

Version fonctionnelle et **livrable début juin 2025**.

**Cahier des charges - OpportuniStage**

1. **Introduction**

**1.1 Titre du projet**

**Développement de l'application web OpportuniStage pour la gestion des stages.**

**1.2 Présentation générale**

Le projet **OpportuniStage** vise à créer une application web de gestion de stages permettant aux étudiants de postuler à des offres, aux entreprises de soumettre des offres de stages, et à l’administrateur de gérer les utilisateurs et les offres. L'application inclura une **base de données MySQL** et sera réalisée **avec HTML, CSS, JavaScript, PHP et MySQL.**

#### **Contexte**

Ce projet répond à la nécessité de simplifier la gestion des stages pour les étudiants, les entreprises et les établissements scolaires. Une solution centralisée et numérique peut remplacer les systèmes manuels existants.

#### **Problématique à résoudre**

Comment développer une plateforme simple, intuitive et sécurisée qui facilite les interactions entre étudiants, entreprises et administrateurs, tout en assurant un suivi et une gestion efficaces des candidatures de stages ?

### **1.3 Objectifs du projet**

#### **Objectif général :**

Développer une plateforme web permettant aux étudiants de rechercher et postuler à des offres de stages, aux entreprises de publier leurs offres, et à l’administrateur de gérer ces processus.

### **Objectifs spécifiques :**

 Créer un système d'authentification sécurisé pour les trois types d'utilisateurs (étudiant, entreprise, administrateur).

 Permettre aux entreprises de publier, modifier et supprimer leurs offres de stages.

 Offrir aux étudiants la possibilité de postuler et suivre l'état de leurs candidatures.

 Fournir une interface d'administration pour la gestion des utilisateurs et des offres.

 Intégrer une base de données MySQL pour stocker les informations des utilisateurs, des offres, et des candidatures.

### **1.4 Public cible et utilisateurs finaux**

* **Étudiants** : Recherche et postulation à des stages.
* **Entreprises** : Publication et gestion des offres de stages.
* **Administrateurs** : Gestion des utilisateurs, des offres et des candidatures.

## **Analyse des besoins**

### **2.1 Besoins fonctionnels**

Le système devra permettre :

* **Authentification des utilisateurs** (étudiants, entreprises, administrateurs).
* **Gestion des offres de stages** (création, modification, suppression).
* **Postulation à des offres de stages** par les étudiants.
* **Consultation des candidatures** et gestion des utilisateurs par les administrateurs.
* **Tableau de bord personnalisé** pour chaque type d'utilisateur (étudiant, entreprise, admin).
* **Notifications** concernant l'état des candidatures.

#### **2.2 Besoins non fonctionnels**

* **Performance** :
  + La plateforme doit être réactive avec un temps de réponse inférieur à 200 ms pour les actions courantes.
  + Les processus de sauvegarde des candidatures doivent être rapides et sans impact visible sur l'utilisateur.
* **Compatibilité** :
  + L'application doit être accessible sur les principaux navigateurs web (Chrome, Firefox, Edge, Safari).
* **Accessibilité** :
  + Interface conviviale avec des éléments visuels adaptés aux utilisateurs non techniques.

## **Description des fonctionnalités**

#### **3.1 Authentification**

* **Acteur** : Étudiant, Entreprise, Administrateur
* **Action** : Se connecter avec un identifiant et mot de passe.
* **Résultat attendu** : Accès à l'interface utilisateur spécifique selon le rôle.

#### **3.2 Gestion des offres de stages (Entreprise)**

* **Acteur** : Entreprise
* **Action** : Créer, modifier ou supprimer une offre de stage.
* **Résultat attendu** : Offre visible sur le tableau de bord des étudiants.

#### **3.3 Postulation à une offre (Étudiant)**

* **Acteur** : Étudiant
* **Action** : Postuler à une offre de stage en remplissant un formulaire de candidature.
* **Résultat attendu** : Candidature enregistrée et envoyée à l'entreprise.

#### **3.4 Gestion des utilisateurs et des offres (Administrateur)**

* **Acteur** : Administrateur
* **Action** : Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs et des offres.
* **Résultat attendu** : Mise à jour de la base de données et modification de l'affichage.

## **Technologies et outils**

#### **4.1 Langages de programmation**

* **Front-end** : HTML5, CSS3, JavaScript (pour une interface dynamique et interactive)
* **Back-end** : PHP (pour la gestion des requêtes côté serveur)
* **Base de données** : MySQL (pour stocker les utilisateurs, les offres, les candidatures)

## **Contraintes et limites**

### **5.1 Contraintes techniques**

* **Temps de réponse** : Les actions utilisateurs doivent être traitées rapidement, avec un délai de réponse inférieur à 200 ms.
* **Stockage** : La base de données doit contenir des informations sur les utilisateurs, les offres et les candidatures, nécessitant un espace minimal.

### **5.2 Contraintes de développement**

* **Temps limité** : Le projet doit être terminé d'ici début juin 2025.
* **Technologies imposées** : Le projet sera développé en utilisant HTML, CSS, JavaScript, PHP, et MySQL.

1. **Planification et livrables**

#### **6.1 Planning**

* **Phase 1** : Authentification et gestion des utilisateurs (1 semaine)
* **Phase 2** : Gestion des offres de stages pour les entreprises (1 semaine)
* **Phase 3** : Postulation et gestion des candidatures (1 semaine)
* **Phase 4** : Interface d'administration et finalisation (1 semaine)

#### **6.2 Livrables attendus**

* **Version fonctionnelle** de l'application avec une interface utilisateur testée et fonctionnelle.
* **Code source documenté**.
* **Rapport technique** détaillant l'architecture et les choix techniques.

**Structure des fichiers/dossiers**

